

ISART
DIGITAL

ART OF WAR

ART OF WAR

2021

LIVRE DE RÈGLES

ART OF WAR

Jonathan Frowein - Eduardo de Arruda - Richard Ingrid Dei



- Joueurs & Matériels
- Factions
- Comment jouer en:
 - Se déplaçant
 - Attaquant
- Conditions de Victoire et Défaites
- Limitation
- Cartes

Joueurs & Matériels

Nombre de joueur

Uniquement disponible à 2 joueurs

Future mise à jours
disponible pour plus de joueurs :
*Nouvelles factions + seigneurs +
cartes d'action.*

Matériels par joueur















- Une grande fiche d'information
- 3 cartes par joueur
(dépendamment de la grande fiche information)
- 3 figurines de seigneur
- 1 dés de 6
- 6 jetons indicateur
- un compteur de Ressources

Factions (1/2)

Les fiches d'informations représente chacune une Faction avec des caractéristiques propres à elles :

- 3 seigneurs
- Points de vie de chaque general
- 3 cartes à sélectionner

Les 3 cartes ne sont pas aléatoires : Le joueur choisit une carte par general en prenant en compte le point de statistique bonus que héritera le général en question.

Dynastic Gaoxin			
 <p>The value of a whole army - a mighty host of a million men - is dependent on one man alone: such is the influence of spirit "If you know the enemy and yourself, you need not fear hundreds of battles"</p>			
GENERALS			
 <p>General Sun Wu Atk: 2 Armor: 2 HP: 2</p>	 <p>HP: +1</p>	 <p>Mov: +1</p>	 <p>Atk: +1</p>
1 2 3 4 5			
 <p>General Li Yuan Atk: 1 Armor: 5 HP: 1</p>	 <p>HP: +1</p>	 <p>Mov: +1</p>	 <p>Atk: +1</p>
1 2 3 4 5			
 <p>General Tsao Kung Atk: 1 Armor: 6 HP: 3</p>	 <p>HP: +1</p>	 <p>Mov: +1</p>	 <p>Atk: +1</p>
1 2 3 4 5			

Factions (2/2)

- La carte choisi donnera un point de statistique bonus au général concerné et applicable toute au long de la partie.
- Il est possible de changer le points de stat bonus de son général en visitant son village.
- Tous les généraux commencent leurs marches depuis la Ville.



Comment Jouer en: se déplaçant

- Le déplacement est le même pour tous les joueurs:
 - chaque général possède 3 déplacements
 - Il est possible de ne pas utiliser tous ses déplacements
 - Il est impératif d'effectuer au moins 3 déplacements par tour.
- Chaque déplacement consomme 1 de ressources
- Les biomes ont des consommations différentes de ressource:
 - Montagne x2
 - Marin x0
 - Tundra x1



Comment jouer en: attaquant (1/2)

Lorsque deux unités se rencontrent, elles entrent en combat.

Un lancer de dé de 6 s'effectue, l'ATK de l'attaquant est additionné au résultat du lancer de dé et doit être supérieur à l'ARMOR du défenseur pour faire des dégâts.


$$3 + 1 = 4$$


$$4 > 2 = \checkmark$$



VS



Comment jouer en: attaquant (2/2)

Lors d'une attaque réussie, le général ayant reçu l'attaque perd 1 points de HP.

Si les HP du general tombe a 0, ce dernier est considéré comme mort.

Il est possible de ramener un seigneur mort à la vie.



Conditions de Victoire et Défaites

Il est possible de gagner une partie de plusieurs methode:

- Exterminer tous les généraux ennemie
- Réduire les Ressources de l'ennemie a 0
- Capturer la Ville ennemie



Limitation

Plusieurs limitation sont présentes sur le jeux:

- Le joueur ne peut avoir que 5 cartes en main, pour piocher une nouvelle carte il doit s'en débarrasser d'une.
- Les cartes peuvent uniquement être jouer en début de tour.
- Chaque joueur ne peut jouer qu'une carte par tour.



Cartes (1/4)

FIELD STUDY



Après avoir vu les deux prochaines cartes du deck, replacer les cartes dans l'ordre souhaité.

STEAL



Échanger une carte avec l'ennemie

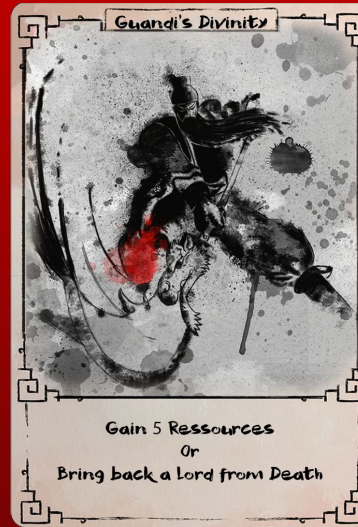
Cartes (2/4)

AMBUSH



Infliger -5 Ressources à l'ennemi

GUANDI'S DIVINITY



Gagner +5 Ressources

OU

Ramener un general a la
vie

Cartes (3/4)

WAGING WAR



Force l'ennemi à prendre une
carte

MARCH OF SOLDIERS



Changer une
caractéristique bonus d'un
general

ou

+1 Déplacement

Cartes (4/4)

DIVERSION



Annuler les effets de la
carte ennemie

N'oubliez pas le
plus important:
amusez-vous!